

Sweaty wird im „Simspark Simulator“ simuliert. Dieser Simulator wird für die 3D Fußball Simulationsliga verwendet. Er basiert auf ODE und unterstützt Erdanziehungskraft, Steifheit, Körperdynamik, Gelenkverbindungen, maximale Drehkraft der Gelenke, Lagekreisel, Kraft-Widerstand-Sensoren, Beschleunigungen, Stör-Modelle, Kamerasimulationen und vieles mehr.